# **Plataforma de Verificação de Notícias**

## **1. Contexto do Projeto**

### **Introdução**

**A disseminação de fake news é um problema global que impacta a sociedade de diversas formas, influenciando opiniões, decisões políticas, comportamentos sociais e relações interpessoais. O termo "notícias falsas" ganhou popularidade a partir de 2016, atingindo seu pico em 2018. Desde então, continua sendo um desafio crítico, principalmente nas redes sociais.**

### **Problema**

* **Crescimento rápido da disseminação de fake news.**
* **Dificuldade da população em validar informações.**
* **Impacto negativo na sociedade, influenciando opiniões e comportamentos.**

**Dado importante: 62% dos brasileiros afirmam ter acreditado em uma fake news em algum momento.**

### **Objetivo do Projeto**

**Desenvolver uma aplicação web confiável que permita validar a veracidade de notícias de forma automática, intuitiva e educativa.**

### **Justificativa**

**Combater a desinformação, estimular o pensamento crítico e criar uma comunidade engajada no compartilhamento consciente de informações.**

**Slogan: "Descubra a verdade. Combata a desinformação."**

### **Público-alvo**

* **Mariana (23 anos): Jornalista digital.**
* **Robson (54 anos): Empresário.**
* **Maria de Lurdes (74 anos): Idosa conectada.**

## **2. Especificação do Projeto**

### **Histórias de Usuários**

* **Mariana: Precisa de fontes confiáveis para aprimorar reportagens.**
* **Robson: Deseja validar notícias antes de compartilhar.**
* **Maria de Lurdes: Busca uma forma simples de confirmar informações.**
* **Outros: Professores, médicos, militantes e empresários preocupados com a confiabilidade da informação.**

### **Requisitos do Projeto**

* **Verificação automática de notícias usando APIs e Machine Learning.**
* **Sistema de avaliação com estrelas:**
  + **5 estrelas: Notícia extremamente relevante.**
  + **1 estrela: Notícia pouco relevante.**
* **Sistema de likes para engajamento comunitário.**
* **Ranking de notícias por relevância.**
* **Área de comentários colaborativos.**
* **Tela inicial com notícias, rankings e alertas.**

## **3. Projeto de Interface**

### **Fluxo do Usuário**

1. **Acesso à tela inicial.**
2. **Escolha de uma notícia.**
3. **Visualização de resumo, credibilidade, estrelas e likes.**
4. **Opção de comentar, denunciar ou compartilhar.**
5. **Consulta ao ranking de notícias.**

### **Wireframes das Telas**

* **Tela Inicial: Painel de notícias e filtros.**
* **Tela de Notícia: Resumo verificado, estrelas, likes e comentários.**
* **Tela de Perfil: Interações e histórico.**
* **Tela de Denúncia: Fácil e direta.**

### **Protótipo Interativo**

**Link: Em construção**

## **4. Metodologia**

### **Organização da Equipe e Divisão de Papéis**

* **Wander Meira: Desenvolvimento Backend.**
* **Bernardo Vinhal: Desenvolvimento Frontend.**
* **Luan Assis: UX/UI Designer.**
* **Gabriel Henrique Fernandes: Analista de Requisitos.**
* **João Paulo: Gerente de Projeto.**

### **Quadro de Controle de Tarefas (Kanban)**

| **Tarefa** | **Responsável** | **Status** |
| --- | --- | --- |
| **Definição de requisitos** | **Gabriel Henrique** | **Concluído** |
| **Criação de wireframes** | **Luan Assis** | **Em andamento** |
| **Desenvolvimento Frontend** | **Bernardo Vinhal** | **Pendente** |
| **Desenvolvimento Backend** | **Wander Meira** | **Pendente** |
| **Testes e Publicação** | **João Paulo** | **Pendente** |

### **Próximos Passos**

* **Finalizar o desenvolvimento do MVP (Produto Mínimo Viável).**
* **Testar a plataforma com usuários reais.**
* **Realizar melhorias com base no feedback.**
* **Expandir funcionalidades (sistema de denúncias, integração com redes sociais).**

### **Tecnologias Utilizadas**

* **APIs de Verificação de Conteúdo.**
* **Machine Learning para análise automática de credibilidade.**
* **Frameworks Web (ReactJS, Node.js).**

**Fim da Documentação**